



**ESCUELA DE CONTADORES  
AUDITORES DE SANTIAGO**  
INSTITUTO PROFESIONAL

## **Bases Copa Futbolito Rectoría 2024**

### **1) Lugar**

Los partidos del campeonato se desarrollarán en el Club Recrear, ubicado en Av. Quilín 2501, Macul.

### **2) Fechas**

El campeonato se disputará los sábados en los siguientes horarios, 17:40 horas y 18:45 horas. Los equipos deberán estar dispuestos a jugar en cualquiera de los dos turnos.

### **3) Fecha de Inicio**

La primera fecha se jugará el sábado 6 de abril.

### **4) Inscripciones – Equipos Participantes**

#### **4. 1) Número de Equipos**

El campeonato será disputado por 12 equipos de acuerdo con el sistema establecido en el punto 10 de estas bases.

#### **4. 2) Requisitos Equipos**

Para participar, cada equipo debe cumplir con los siguientes requisitos:

Inscribir una nómina oficial que incluya un mínimo de 8 y un máximo de 14 jugadores que deberán registrarse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas. Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial entregada por la organización que deberá incluir:

1. Nombre completo, mail institucional y RUT de todos los jugadores del equipo.
2. Presentar al momento de la inscripción un delegado o capitán con su respectivo teléfono y mail de contacto, quien será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.
3. Nombre del equipo acorde a los valores instaurados por la ECAS.



#### 4. 3) Habilitación Nómina

Se entiende que un jugador y la nómina está reglamentariamente inscrita desde el momento que la organización acepta su inscripción. Será causal de rechazo, cualquier vicio detectado en la documentación proporcionada por el delegado, como también el incumplimiento de algún requisito calificado de esencial por la organización. La responsabilidad final será del delegado que solicita la inscripción de los jugadores.

Si por alguna causa es rechazada la inscripción de un jugador, el equipo tendrá hasta el día anterior al inicio de la segunda fecha la opción de corregir o complementar el registro de antecedentes.

El incumplimiento de inscripciones, deja a los jugadores fuera del campeonato.

**\*Si un jugador no inscrito es sorprendido jugando un partido este se finalizará y se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 6-0, sin asignarle los goles a ningún jugador en particular**

#### 4 . 4 ) Modificaciones de la nómina

La nómina debe ser presentada por cada equipo con plazo máximo el día anterior al inicio del campeonato. El modo para hacerlo será un único mail, enviado por el delegado del equipo a la organización, dentro del plazo señalado.

A partir de la primera fecha las nóminas no podrán ser modificadas, salvo excepciones que deberán ser presentadas ante el Comité Organizador de la Liga. Estas excepciones son por lesión de un jugador debidamente informado por parte médico.

El único jugador que puede cambiarse durante el torneo es el arquero, siempre y cuando se justifique por razones de fuerza mayor y que a su vez sea aprobado por la organización.

Cada jugador inscrito puede defender únicamente a un equipo del mismo torneo.



#### **4.5) Obligaciones del Delegado**

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

- Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden.
- Ser el intermediario válido entre la organización y su equipo.
- Tener un correo electrónico para enviar y recibir la información del campeonato.
- Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.

#### **5) Duración de los partidos**

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán únicos y exclusivamente bajo la determinación del árbitro del partido.

#### **6) Número de jugadores**

El número de jugadores que cada equipo debe incluir en la nómina oficial será de un mínimo de 8 jugadores y un máximo de 14. El número de jugadores en cancha en todo momento será de 7, no existiendo límites para el número de sustituciones a realizar. Cualquier modificación a la cantidad de jugadores en cancha será notificada a los delegados con anterioridad al inicio del campeonato.

#### **7) Programación**

La programación de los partidos será notificada a los delegados al inicio del campeonato y será determinada por el Comité Organizador de la Liga. Cualquier modificación posterior será notificada con la debida anticipación a los encargados de cada equipo. Al confirmar su participación, los equipos acceden a jugar en los 2 horarios disponibles. Cualquier observación en particular sobre los horarios programados deberá ser informada previo a la programación de cada fecha, y cualquier modificación será evaluada e implementada si y sólo si todos los equipos involucrados no presentan objeciones.



**ESCUELA DE CONTADORES  
AUDITORES DE SANTIAGO**  
INSTITUTO PROFESIONAL

**Los partidos una vez programados no se suspenden. En caso excepcional si un equipo no puede presentarse y si el equipo rival está de acuerdo. Los partidos suspendidos serán reprogramados. Si el rival no acepta la suspensión, el partido se juega.**

**Todas las gestiones para suspender un partido o solicitar un cambio de horario deben hacerse con al menos 48 horas antes de ser programada la fecha.**

## **8) Presentación – Suspensión**

Los equipos deberán presentarse en los Stands de Registro al menos 10 minutos antes del horario del partido.

No se admitirán retrasos en el inicio del partido. Pasada la hora de inicio, se darán los puntos al equipo presente, salvo en situaciones debidamente justificadas y calificadas por el Comité Organizador.

### **- Causales de W.O.**

- La no-presentación de un equipo a la hora señalada.
- La presentación de un equipo con 3 jugadores o menos en el terreno de juego.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse, salvo que el Administrador del Torneo tomase la decisión de hacerlo, por las causas que él estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc). Él es la única autoridad que podrá suspender un partido. En caso de suspensión, el equipo responsable pierde los puntos. Si ambos equipos tienen responsabilidad, se mantendrá el resultado parcial como definitivo.

## **9) Penalidades**

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrá una resolución inmediata, evitando así confusiones y malos entendidos.

Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato.



Aquí el detalle:

| Causa   | Resolución           |
|---|----------------------|
| Doble Amonestación                              | 1 Fecha              |
| Reclamos reiterados                             | 1 fecha              |
| Fuerza desmedida                                | 1 fecha              |
| Juego brusco grave                              | 1 fecha              |
| Mano deliberada                                 | 1 fecha              |
| Conducta violenta                               | 2 fechas             |
| Insultar al árbitro, administrador o planillero | 2 fechas             |
| Escupir al rival                                | 3 fechas             |
| Agredir al arbitro                              | Expulsión de la liga |
| Agredir al rival                                | Expulsión de la liga |
| Agredir al planillero                           | Expulsión de la liga |

**\*Si un jugador suspendido es sorprendido jugando el partido este se finalizara y se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 6-0, sin asignarle los goles a ningún jugador en particular.**

#### 10) 1. Sistema de campeonato

Los 12 equipos se dividirán en 2 grupos de 6 equipos.

La modalidad de juego será de todos contra todos dentro de cada grupo. Se asignarán 3 puntos por partido ganado, 1 por empate y 0 por derrota.

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 6 a 0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si un equipo se retirara luego de haber jugado algún partido, éste se invalidará y se continuará el torneo como si este equipo nunca hubiese jugado.



**ESCUELA DE CONTADORES  
AUDITORES DE SANTIAGO**  
INSTITUTO PROFESIONAL

Finalizada esta etapa los dos primeros y segundos equipos de cada grupo pasarán a la Copa de Oro, los terceros y cuartos de cada grupo pasarán a Copa de Plata y los quintos y sextos equipos de cada grupo pasarán a la Copa de Bronce.

En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:

1. Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
2. Goles a favor.
3. Resultado del partido entre los equipos empatados.
4. Sorteo.

#### **10.) 2. Segunda Fase (Play offs)**

En la segunda fase, para las Copas de Oro (**1º y 2º de cada grupo**), Plata (**3º y 4º de cada grupo**) y Bronce (**5º y 6º de cada grupo**). Se disputarán semifinales con partidos de eliminación directa.

##### **Copa de Oro:**

1ºA vs 2ºB  
1ºB vs 2ºA

##### **Copa de Plata:**

3ºA vs 4ºB  
3ºB vs 4ºA

##### **Copa de Bronce:**

5ºA vs 6ºB  
6ºB vs 6ºA

En caso de empate, se procederá a definir el ganador de la siguiente manera:

1. Tres Penales por equipo (alternados). En caso de mantenerse la igualdad, se procederá a ejecutar un lanzamiento por equipo hasta obtener un ganador. Los jugadores ejecutantes no podrán repetirse mientras no hayan pateado todos los integrantes del equipo.

Bajo el mismo criterio se disputarán las, los 3º y 4º lugar y la Final.

**\*El sistema de campeonato puede ser modificado dependiendo de la cantidad de equipos inscritos.**



**ESCUELA DE CONTADORES  
AUDITORES DE SANTIAGO**  
INSTITUTO PROFESIONAL

## 11) Premios

- Campeón Oro: Copa y medallas para todos los jugadores
- Sub Campeón Oro: Medallas para todos los jugadores.
- Tercer lugar Oro: Medallas para todos los jugadores.
- Campeón Plata: Copa y medallas para todos los jugadores.
- Sub Campeón Plata: Medallas para todos los jugadores.
- Tercer lugar Plata: Medallas para todos los jugadores.
- Campeón Bronce: Copa y medallas para todos los jugadores.
- Sub Campeón Bronce: Medallas para todos los jugadores.
- Tercer lugar Bronce: Medallas para todos los jugadores.

## Otros Premios

- **Mejor Jugador:** Galvano.
- **Goleador:** Galvano.
- **Mejor Arquero:** Galvano.

## 12) Reglas del Juego

Para todos los partidos del campeonato, se aplicará el reglamento convencional sobre Futbolito.

Esto es, mismas reglas del Fútbol, exceptuando el Off-Side, que no se aplica en Futbolito.



### **1 2 . 1 ) Sanciones:**

- Durante el juego:

La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una amonestación roja, en donde el jugador sale expulsado de la cancha y deja a su equipo jugando con uno menos por todo el partido, y siendo expulsado de la próxima fecha. La amonestación de tarjeta roja directa por equipo en un partido corresponderá a la expulsión del jugador que incurra en la falta por todo el partido y su suspensión en al menos la próxima fecha a jugarse.

Si el equipo llegase a quedar con solo 3 jugadores, el partido se suspenderá y se dará por ganador al equipo contrincante. El resultado en este caso será 6-0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si se sorprende a algún jugador mal informando al árbitro (ya sea en goles, tarjetas, etc.) será fuertemente sancionado por el comité de disciplina.

### **1 2 . 2 ) Árbitros**

Todos los árbitros como los árbitros asistentes presentes en nuestros torneos están acreditados por la Asociación de Árbitros de Chile. Ellos estarán bajo la supervisión directa de la organización del campeonato.

Estos se registrarán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

Los árbitros serán única y exclusivamente los que podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial del partido. Un jugador podrá ser expulsado ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego.

En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.

### **1 2 . 3 ) Vacíos a las normas**

Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será el Coordinador del Torneo quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.



**ESCUELA DE CONTADORES  
AUDITORES DE SANTIAGO**  
INSTITUTO PROFESIONAL

### **13) Comportamiento de jugadores y público**

Se encuentra estrictamente prohibido consumir alcohol dentro de la zona de canchas, al igual que fumar sobre la carpeta de pasto sintético.

Como organizadores, entendemos la competitividad que cada partido conlleva, pero en ningún caso avalará actos o conductas antideportivas por parte de los jugadores o del público asistente. En caso que esto suceda el jugador y/o el asistente será expulsado del terreno de juego y en casos de mayor gravedad, podrán ser expulsados del recinto deportivo. En caso de algún hecho grave realizado por algún alumno de la Escuela de Contadores Auditores de Santiago, podrá recibir sanciones por parte de la Escuela.

### **14) Medios de comunicación y difusión de Copa Futbolito Rectoría 2024**

Los equipos podrán hacer sus respectivas consultas a través del correo de deportes@ecas.cl. Es indispensable para todos los capitanes o delegados de los equipos estar al tanto a lo menos de:

Fixture

- Próxima fecha
- Horarios
- Sancionados

Cabe recordar que esta información, se presume conocida por todos los delegados de los equipos y serán ellos los encargados de divulgarla entre los jugadores de sus equipos.

**ESCUELA DE CONTADORES  
AUDITORES DE SANTIAGO**  
INSTITUTO PROFESIONAL

---

"ECAS tiene el derecho exclusivo y absoluto de todo el material gráfico que se saque a los jugadores y equipos dentro de los Complejos Deportivos en donde se organizan campeonatos, tanto videos como fotografías, para utilizarlos en distintos medios de difusión institucional."